

Klassiset virheet ohjelmistoprojekteissa

Lähde: McConnell, S. 2002. Ohjelmistotuotannon hallinta. IT Press.

Ihmisiin liittyvät

1. Motivaation heikentäminen projektin johdon/hallinnon toimenpiteiden johdosta.
2. Heikko henkilöstö. Ihmisten kykyjen puute tai ihmisten välisten suhteiden aiheuttamat ongelmat.
3. Ongelmatyöntekijät, joiden toimiin ei puututa.
4. Sankariteot viivästyttävät projektia enemmän kuin saavat ne pysymään aikataulussa.
5. Ihmisten lisääminen myöhässä olevaan projektiin on kuin bensiinin kaatamista tuleen, se vain lisää myöhästymistä.
6. Meluisat, ahtaat toimistot pidentävät aikatauluja.
7. Kehittäjien ja asiakkaiden välinen kitka viivästyttää projektia.
8. Epärealistiset odotukset ja kyvyttömyys odotuksen korjaamisessa. Pätee myös ylioptimistisiin aikatauluarvioihin.
9. Projektisponsoroinnin puute johtotasolta johtaa usein projektia heikentäviin kompromisseihin.
10. Sidosryhmien osallistumisen puute.
11. Käyttäjäpalautteen puute. Käyttäjien osallistuminen projektiin on projektin tärkein tekijä.
12. Poliitiikan sijoittaminen ennen tuloksia tappaa kehittämisen.
13. Toiveajattelu esim. aikataulussa pysymisestä on silmien sulkemista ja johtaa suuriin ongelmiin.

Prosessiin liittyvät

14. Liian optimistinen aikataulu saa projektin näyttämään pieneltä, heikentää suunnittelua ja tehokkuutta.
15. Riittämätön riskien hallinta.
16. Alihankkijan epäonnistuminen.
17. Riittämätön projektisuunnittelu.
18. Projektisuunnitelman hylkääminen paineen alla ja siirtyminen ad hoc -ratkaisuihin johtaa kaaokseen.
19. Ajan haaskaaminen projektin alussa johtaa aggressiiviseen aikatauluun.
20. Alkuvaiheen toiminnoista tinkiminen (vaatimusanalyysi, arkkitehtuuri, suunnittelu) johtaa saman työn tekemiseen uudestaan, kalliimmalla hinnalla.
21. Riittämätön suunnittelu aiheuttaa myös suunnittelukierrosten uusimisia ja aikatauluviivästyksiä.
22. Laadunvalvonnasta tinkiminen tai siinä oikaiseminen yhtenä päivänä maksaa myöhemmin 3 – 10 päivän työn.
23. Riittämättömät johdon valvontamahdollisuudet projektista johtavat siihen, että projekti joutuu sivuraiteille ennen kuin johdossa edes huomataan projektin olevan vaikeuksissa.
24. Ennenaikainen rinnakkaiskehitys tai viime hetken parannusyritykset juuri ennen julkaisuhetkeä tuhlaavat aikaa ja viivästyttää aikataulua.
25. Tarpeellisten toimien unohtaminen arvioista lisää aikataulua 20 - 30 %:lla.

- 26. Kiinnioton suunnittelu myöhemmin ei onnistu koskaan.
- 27. Koodataan pirusti -ohjelmointi tarkoittaa koodaa ja korjaa -ohjelmointia, ei projektin nopeuttamista.

Tuotteeseen liittyvät

- 28. Kehittäjien teknologiafetissi uusista teknologioista pidentää aikataulua.
- 29. Myöhästyvän aikataulun hyväksyminen ja siihen tehtävien lisääminen johdon toimesta vähentää luotettavuutta aikatauluun.
- 30. Jos kehittäminen vaatii kokonaan uusia, vielä olemassa olemattomia teknologioita tai käytänteitä, aikataulua ei saada koskaan edes ennustettavalle tasolle.

Teknologiaan liittyvät

- 31. Hopealuotisyyndroomassa luotetaan liikaa sellaisiin mainostettuihin ominaisuuksiin, joita ei ole koskaan edes kokeiltu. Tämä johtaa paitsi pettymyksiin, myös aikataulun viivästymiseen.
- 32. Uusien välineiden tai menetelmien antamien säästöjen yliarviointi johtaa usein minimaalisiin säästöihin.
- 33. Välineiden vaihto kesken projektin aiheuttaa sen, että saavutetut edut menetetään uutta työkalua opeteltaessa ja tehtäessä työ uudelleen.
- 34. Automatisoidun lähdekoodin hallinnan puute voi aiheuttaa jopa tietojen häviämisen.