

Tehävä

- 1) Hae piirustus 3DTyöhuone
- 2) Lisää blokki 3DTyötuoli ja aseta paikoilleen
- 3) lisää työasemaan detaljeja etu- ja takaosaan, käännä ensin UCS työaseman etulevyn suuntaiseksi, piirrä detaljit ja sitten takaosaan --> luo työasemasta blokki
- 4) luo työpöydälle:
 - maljakko (pyörähdyskappale)
 - lukulamppu (yhdistä #D-objekteja)
- 5) lisää 3D-objekteihin materiaalit (workspace Visualization)
- 6) lisää valoja:
 - kattovalo
 - kohdevalo
 - jne
- 7) Kokeile renderöintiä

